

تغییرات قوانین مبارزه (Kyrougi)

۱- ناحیه گردن از منطقه مجاز امتیاز حذف و چنانچه ضربه دقیقاً به ناحیه گردن اصابت نماید ، امتیاز در نظر گرفته نمی شود لیکن چنانچه مبارز بر اثر این ضربه پس از یک دقیقه نتواند مبارزه را ادامه دهد ، بازنده خواهد شد .

۲- چنانچه ضربه به صورت اصابت نماید و سرداور اعلام ناک دان و اقدام به شمارش نماید لیکن قضاوت نمره ای را ثبت ننمایند و درخواست استعلام نیز نکند ، سرداور می تواند از کارت ویدئوی خود استفاده و درخواست بازبینی فیلم نماید (این اقدام بدون توجه به اینکه کوچ ها کارت ویدئو داشته باشند یا خیر انجام می شود)
۳- تعداد خطاها به ۵ امتیاز منفی ارتقاء یافته است .

۴- در مورد خطای لی لی کردن بازیکن ، چنانچه بازیکن پای ضربه زننده را بالا آورد و بیش از سه ثانیه در هوا معلق نگه دارد و اقدامی برای ضربه زدن ننماید جریمه کیونگو تعلق خواهد گرفت.
۵- در مورد خطای به زمین افتادن همه موارد افتادن بازیکن دارای جریمه است به استثنای موارد ذیل :

الف (افتادن بازیکن بر اثر خطای بازیکن مقابل باشد که در اینصورت بازیکن مقصر جریمه می شود .

ب (چنانچه هر دو بازیکن با هم تصادم نمایند و هم زمان هر دو با هم به زمین بیفتند در این حالت سرداور با ابطال (حرکت دست برای علامت ابطال) هر دو بازیکن را به ادامه بازی فرا می خواند .

ج (در صورتیکه بازیکن ناک دان شود .

۶- چنانچه هر نقطه از بدن بازیکن ، با زمین تماس حاصل نموده باشد و بازیکن اقدام به حمله نماید ولی ضربه نزنند خطای کیونگو اعلام خواهد شد .

۷- قانون فراخوان بازیکن به ادامه بازی STAND UP

• چنانچه بازیکن به دلیل آسیب دیدگی به زمین بیفتد سرداور اعتقادی به آسیب دیدگی نداشته باشد سه بار و در فواصل سه ثانیه وی را به ادامه بازی فرا می خواند .

• چنانچه بازیکن تا سومین اعلام داور بلند شده و به بازی ادامه دهد سرداور با اعلام کی سوک مسابقه را ادامه خواهد داد .

- چنانچه بازیکن تا سومین فراخوان سرداور با تاخیر بلند شده و به مسابقه ادامه دهد سرداور ابتدا جریمه کیونگو را اعلام و دستور کی سوک خواهد داد .

- چنانچه مبارز پس از فراخوان سوم تمایلی به ادامه بازی نشان ندهد سرداور وی را بازنده خواهد کرد .

- لازم به ذکر است چنانچه سرداور در خلال فراخوان متوجه آسیب دیدگی مبارز شود می تواند با اعلام کی شی دکتر را دعوت کرده و وقت استراحت پزشکی را برای بازیکن در نظر بگیرد .

۸- مبارز می تواند از کوچ درخواست ارائه کارت بازبینی ویدئو نماید به شرطی که اختلال در روند مسابقه ایجاد نشود .

۹- بازیکن در راند چهارم براساس معیارهای زیر بعنوان فرد برتر انتخاب می شود .

- سیستم PSS براساس تعداد ضربات فاقد امتیاز فرد برتر را مشخص می نماید .
- چنانچه در آیتم بالا برابر بودند تعداد اخطار کسب شده در طول مسابقه ملاک انتخاب فرد برتر خواهد بود (بعنوان مثال کسی که دو کیونگو کسب کرده در مقابل کسی که سه کیونگو کسب کرده فرد برتر خواهد بود)

- در صورت برابری در شرایط فوق قانون قبلی معیار برتری خواهد بود .

۱۰- در مورد امتیاز چرخشی چنانچه داوران کنار نمره ای را ثبت ننمایند سرداور می تواند بازی را قطع و استعلام نماید .

۱۱- امتیاز در شرایط ذیل توسط سرداور باطل می شود .

الف) کسب امتیاز پس از کالیو

ب) کسب امتیاز با خطا

ج) کسب امتیاز بیرون از خط حد